

Módulo Parcial JAVA



Los contenidos son orientativos. Extracto de la programación.

- Programación OOP
- Objetos y Clases
- Definición de una clases
- Interacción de objetos
- Librerías de clase
- ArrayList, HashMap, HashSet
- Herencia y polimorfismo. Interfaces
- Diseño de clases. Unit Testing.
- Gestión de errores, Excepciones
- I/O en Java.
- Construcción de GUI: Swing
- Threads. Programas Multitarea.
- Applets y HTML.
- Java Server Pages (Servlets)

